

Sciences Humaines, Economiques et Sociales

Gestion de projet, Agilité (36 heures)

26_27_4IRC_07_UE5_ESS_050_C

ACQUIS

- Gestion de projet :
 - Identifier les différences entre un projet et les activités de routine d'une entreprise
 - Introduire Les principaux outils de gestion de projet et leurs spécificités
 - Maîtriser l'utilisation de différents outils et concepts de gestion de projet pour contrôler la qualité, les coût et les délais
 - Cerner le rôle et les missions d'un chef de projet ainsi que les principales difficultés rencontrées lors de la gestion d'une équipe projet
- Agilité :
 - Identifier les principes et les enjeux de l'approche agile
 - Maîtriser les délais dans un processus agile avec la démarche en flux tiré
 - Adopter une posture managériale centrée sur la performance des équipes et des processus
 - Utiliser des outils des managers centrés sur l'individu
 - Identifier les différents défis/risques dans une démarche d'entrepreneuriat et d'innovation produit/service avec un processus agile

CONTENU

Partie gestion de projet?

- Qu'est-ce qu'un projet ? Différences par rapport aux activités de routine d'une organisation?
- Les structures d'organisation et la gestion de projet?
- La notion de qualité globale / triangle d'or : qualité / cout / délai?
- Le cycle de vie d'un projet et ses différentes phases?
- Les outils de planification d'un projet : Gantt et PERT?
- La gestion financière d'un projet?
- Analyse des risques et AMDEC?
- Le projet d'un point de vue humain :???
- le rôle et les missions du chef de projet,??
- l'organisation de l'équipe projet,??
- les différents types de chef de projet (Hersey-Blanchard),??
- les principales difficultés rencontrées lors de la gestion d'un équipe projet et des actions possibles pour y remédier?

Partie agilité :?

- La posture agile et les grands principes d'une gestion de projet agile?
- Les 3 piliers d'une démarche agile : l'humain, la qualité et le délai?

- La différence entre la demande et les besoins?
- Test & learn : démarche exploratoire pour provoquer les découvertes au plus tôt?
- le grand écart entre rêve utopique à long terme et des livraisons rapides et fréquentes de valeur ajoutée?
- ?
- Les principes fondateurs de la démarche en flux tiré?
- La différence entre la charge et le délai?
- Stabiliser un processus pour le rendre prédictible, même dans un contexte exploratoire?
- Flux tiré : la maîtrise des délais et la réduction continue des délais?
- ??
- Management : La posture managériale centrée sur la performance des équipes et des processus, et une boîte à outils des managers centrés sur l'individu?
- L'auto-organisation pour affronter la complexité?
- Posture basse : le coaching d'équipe pour décupler sa performance?
- Des techniques pour faciliter la délégation, et pour nourrir les leviers de motivation?
- ??
- Innovation : La posture et la démarche entrepreneuriales de l'innovation produit/service, et le carpaccio d'éléphant pour découper les projets et les sujets très finement par la valeur?
- La créativité en mode survie?
- Le risque marché en tant que premier des risques d'une démarche d'innovation produit / service?
- M.V.P. : tester les comportements au plus tôt sans réaliser le véritable produit / service?

PRÉREQUIS

PÉDAGOGIE

ÉVALUATION

BIBLIOGRAPHIE